ARH-2 GUIDE D'INSTALLATION ET DE MISE EN ROUTE RAPIDE

Edition 1.4, 21-fév-01

REMARQUE : CECI EST UN GUIDE DE REFERENCE RAPIDE POUR DES INSTALLATEURS EXPERIMENTES, SINON SE REPORTER AU MANUEL D'INSTALLATION COMPLET QUI EST DISPONIBLE EN PLUSIEURS LANGUES ET SUR WWW.ACTIVESILICON.CO.UK/TCS/

ROULETTES AMERICAINES

Etape 1 – Installer l'appareil sur la roulette et le connecter au boîtier de contrôle

Installer la Tête de lecture tout contre la roulette à l'aide des disques magnétiques. (Installer en enlevant la pellicule rouge et placer la Tête du Lecteur sur le bord de la roulette suivant la description du manuel d'installation complet) Le bord de la Tête de lecture doit être serré tout près de la cuvette. Connecter le câble de la Tête de lecture au boîtier de contrôle. **IMPORTANT** : S'assurer que le bon câble est utilisé – il porte l'indication ARH-2, et ne devrait être utilisé qu'avec des Têtes de lecture ARH-2 (qui disposent de deux trous de réglage à l'arrière en comparaison avec le ARH-1).

Etape 2 - Aligner les détecteurs

Utiliser une clé Allen de 2mm (qui se trouve dans le "Kit d'installation de la ARH-2") à travers les deux trous à l'arrière pour régler les faisceaux :

Le trou situé à droite du connecteur arrière est utilisé pour régler les faisceaux lumineux de détection de la couronne des nombres (le double faisceau). Les faisceaux devront initialement être réglés de telle sorte qu'ils soient au centre de la couronne des nombres. Si la roulette dispose de gros numéros blancs comme de nombreuses roulettes Huxley, il est souvent préférable d'orienter les détecteurs sur le bord externe de la couronne des nombres pour obtenir la zone rouge et noire maximale (et non les numéros blancs). La position du faisceau peut être facilement visualisée en alignant une case rouge en face des faisceaux, ou en faisant tourner la roue rapidement.

De même, le trou à gauche du connecteur arrière est utilisé pour régler le faisceau lumineux de détection de la boule blanche. Celui-ci devrait être réglé de telle sorte que le faisceau soit juste au centre d'une boule de même taille et de même type que celle qui sera utilisée pendant le jeu.

Etape 3 – Vérifier le fonctionnement

Faire tourner la roulette à une vitesse de rotation classique – la LED de gauche ("WS" correspondant à la Rotation de la Roulette) devrait commencer à clignoter en rouge à chaque case rouge détectée. Après deux ou trois tours, cette LED devient verte, ce qui indique que la tête de lecture est synchronisée avec la roulette. Après la synchronisation, la LED s'éteindra à chaque passage du zéro unique.

Maintenant, faire tourner la boule blanche dans la cuvette – la LED du milieu ("BR" correspondant à la Boule dans la cuvette) devrait clignoter à chaque passage de la boule blanche dans la cuvette. A chaque premier passage dans la cuvette, l'écran devrait indiquer "Bonne chance" (si l'affichage permet cette fonction). Lorsque la boule ralentit suffisamment pour déclencher le point "Les jeux sont faits" (No more bets - NMB), la LED du milieu restera allumée environ cinq secondes et l'Affichage devrait indiquer "Les jeux sont faits" (ou "Derniers paris" "Last Bets" etc) en alternance. Le point NMB peut être réglé à l'aide de l'Ecran afin de définir un numéro entre 1 et 20 (dans SETUP-ADS-NMB, 1 est tôt et 20 est tard) – voir également la section "Réglages manuels". Veuillez remarquer que certains écrans ne tolèrent pas les graphismes "Bonne chance" ou "Les jeux sont faits", mais il est ENCORE IMPORTANT de régler le point de NMB à environ 1 ou 2 tours avant que la boule tombe. Le point de NMB est indiqué par la LED du milieu qui reste allumée en continu pendant cinq secondes.

Lorsque la boule blanche arrive dans une case, la LED de droite ("WB" pour Boule Blanche) devrait clignoter à chaque passage de la boule blanche. Le nombre de passages (1 ou 2) avant que le numéro gagnant soit envoyé peut être défini à l'aide de l'Ecran. Si le voyant de boule blanche clignote à un moment où il n'y a pas de boule blanche dans son champ de vision (ce qui débouche sur le fait que le numéro gagnant n'est pas envoyé sur l'écran), alors ceci implique que le seuil automatique est en fait trop sensible et il doit être abaissé à l'aide du condensateur de boule blanche. Voir section suivante pour plus d'informations. Vérifier le fonctionnement à des vitesses élevées et lentes classiques et à l'aide de boule de jeu réelle.

ROULETTES FRANCAISES / REGLAGE MANUEL DE LA BOULE BLANCHE

Suivre les étapes 1 à 3 ci-dessus. Si tout fonctionne normalement, il n'est pas nécessaire de faire autre chose. Cependant, bien que la détection des cases soit censée fonctionner avec les réglages par défaut, il peut être nécessaire d'accroître la sensibilité de détection de boule blanche (souvent pour les roulettes françaises et/ou une petite boule, et parfois basse pour les roulettes américaines/grosse boule. Retirer le couvercle en dévissant les 4 vis Allen à l'aide d'une clé Allen de 1,27 mm (0,050") (qui se trouve dans le "Kit d'installation de la ARH-2"). Repérer le Panneau de changement de mode - SW2 (qui contient 4 commutateurs).Si les cases sont toutes de la même couleur, utiliser le commutateur 4 et sélectionner la position ON (MARCHE – ceci sélectionne le seuil inférieur pour la boule blanche). Tester de nouveau l'appareil. Si la boule blanche n'est toujours pas détectée, utiliser le commutateur 3 et sélectionner la position MARCHE (ceci augmente la vitesse de la LED de détection de la boule blanche). Tester de nouveau l'appareil. Si la boule blanche n'est toujours pas détectée, définir manuellement le seuil à l'aide du condensateur à cinq tours de boule blanche. Ce dernier se règle comme suit : d'abord s'assurer que le condensateur est au maximum dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, en le tournant au moins six tours dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (il n'y a pas de butée finale). Ceci est son "mode automatique" par défaut. Maintenant, tourner le condensateur un tour et demi ou deux dans le sens des aiguilles d'une montre – ceci fera passer le réglage en "mode manuel", ce qui sera évident puisque la LED3 (à côté du condensateur) arrêtera de clignoter à chaque passage de la boule blanche. Maintenant, continuer à tourner le condensateur dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que le voyant clignote à chaque passage de la boule blanche, et ne clignote à aucun autre moment (par exemple à cause de reflets ou des cases de couleur dans la roulette). Vérifier ceci à des vitesses élevées et basses caractéristiques et régler le niveau du seuil en conséquence.

IDENTIFICATION DES PROBLEMES

Problème	Solution
La tête de lecture n'est pas synchronisée avec la roue (la LED de gauche ne s'allume pas en vert).	Modifier l'angle des faisceaux lumineux du détecteur de l'anneau des numéros – essayer une position différente, généralement vers l'extérieur, en essayant de viser purement sur le rouge et le noir, mais pas les inscriptions. Sur des roulettes particulièrement difficiles, le condensateur RB1 peut être réglé – voir "Réglages manuels". Prévoir également 30 secondes pour synchroniser à partir du moment où la Tête de lecture est allumée.
La Tête de lecture voit toujours la boule blanche (souvent lors de l'utilisation d'une petite boule).	Mettre le commutateur SW2 3 sur MARCHE. Ceci augmente l'intensité du faisceau lumineux. Le commutateur SW2 4 pourrait également être mis sur MARCHE pour abaisser le seuil automatique de détection – mais seulement si l'anneau des cases a une couleur constante. Voir "Réglages manuels".
La lecture du numéro gagnant est une case voisine.	La sensibilité de la boule blanche est trop élevée – mettre les commutateurs SW2 3 et 4 sur ARRET, et/ou orienter le faisceau de la boule blanche vers le haut de la boule.
La LED de droite indique une boule blanche lorsque, parfois, la roulette est vide.	Cela peut déboucher sur l'envoi du mauvais numéro vers l'écran (en général zéro ou le numéro d'une case rouge) ou pas de numéro du tout. La solution est la même que ci-dessus – c'est-à-dire que la sensibilité de la boule blanche est trop élevée. Il faut régler manuellement le seuil de boule blanche – voir "Réglages manuels".
La LED du milieu ("Boule dans la cuvette") ne clignote pas lorsque la boule se déplace dans la cuvette.	Si le détecteur de boule dans la cuvette ne peut voir la boule se déplaçant dans la cuvette, alors, lorsque le commutateur SW2 1 est mis sur ARRET, le numéro gagnant ne sera pas envoyé à l'écran. S'il n'est pas possible de régler manuellement le réglage "BR" pour détecter la boule dans la cuvette, alors le commutateur SW2 1 doit passer sur MARCHE – ceci permettra l'envoi du numéro gagnant.

REGLAGES MANUELS

Commu-tateur	Résumé du Commutateur de Mode SW2 (Par défaut à l'expédition les 4 commutateurs sont sur OFF (ETEINT))
1	Lorsqu'il est sur MARCHE, il permet à la tête de lecture d'envoyer le numéro gagnant sans avoir détecté au préalable la boule dans la cuvette. REMARQUE : Le réglage par défaut signifie que la tête de lecture n'enverra PAS le numéro gagnant à moins que la boule ait été dans la cuvette pendant plusieurs tours. Ceci garantit l'impossibilité de numéros gagnants répétés. REMARQUE : si pour une raison quelconque, la tête de lecture ne détecte pas la boule dans la cuvette, alors le commutateur doit être placé sur MARCHE pour permettre l'envoi de numéros vers l'écran.
2	Réservé pour une utilisation future.
3	Lorsqu'il est sur MARCHE, il donne une clarté accrue pour le faisceau lumineux de détection de la boule, ce qui augmente sa sensibilité. Il peut être généralement allumé sur certaines roulettes françaises ou lors de l'utilisation d'une petite boule dans une roulette américaine.
4	Sur MARCHE, il sélectionne un seuil automatique inférieur de détection de boule blanche (c'est-à-dire plus sensible), généralement utilisé pour des roulettes françaises.

Commu-tateur	Fonction (Par défaut à expédition, tous les commutateurs sont tournés au maximum dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (mode automatique))
RB1	**Réglage manuel de détection Rouge/Noir** : S'il n'est pas possible d'atteindre la synchronisation dans le mode automatique, alors faire tourner la roulette assez vite et tourner RB1 deux tours dans le sens des aiguilles d'une montre, puis plus dans le sens des aiguilles d'une montre, jusqu'à ce que la LED "WS" reste sur le vert en continu et s'éteigne à chaque passage d'une case zéro unique. (La LED située près du condensateur variable RB1 devrait clignoter pour chaque case rouge.) Remarquer que RB1 règle le seuil par rapport au niveau de fond moyen dynamique – le réglage ne peut donc être fait qu'en tournant la roulette.
RB2	Réservé pour une utilisation future.
WB	**Seuil de détection de boule blanche** : Ceci peut être utilisé pour régler manuellement le seuil de détection de boule blanche. Voir "Roulettes françaises" pour plus d'informations sur la façon de l'utiliser. Ce seuil est mieux réglé en plaçant la boule dans une case noire..
BR	**Réglage manuel de la boule dans la cuvette** : Dans le cas improbable où la boule blanche n'est pas détectée dans la cuvette, le condensateur variable peut être réglé pour un seuil inférieur : faire tourner la boule dans la cuvette et tourner le condensateur variable deux tours dans le sens des aiguilles d'une montre, puis doucement dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que la LED voisine clignote à chaque tour. Ce réglage peut également être utilisé pour hausser le seuil au cas où la LED du milieu ("BP") clignote légèrement en raison d'une détection de bruit.

REMARQUE : Les condensateurs variables disposent de 5 tours. Lorsque le condensateur variable est tourné au maximum dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, la tête de lecture fonctionne automatiquement pour un réglage particulier. (Veuillez remarquer qu'il n'y a pas d'arrêt de fin – pour tourner au maximum dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, simplement tourner plus de 5 fois dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.) Le réglage par défaut est au maximum dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Si des réglages quelconques sont réglés à la main, ils seront préservés si l'unité est débranchée ou remise sous tension.

Réglage manuel de l'annonce "Les jeux sont faits"

Le commutateur à 16 positions nommé "Point limite de NMB" peut être utilisé pour définir le point limite de fin des paris.

Réglage	Fonction (Par défaut à l'expédition, le réglage est 0 = rouge. Le point limite de fin des paris à partir de l'Ecran)
0..F	Afin d'être compatible avec des Ecrans Paltronics d'une version antérieure à v2.60 (ou d'autres écrans compatibles), le point "Les jeux sont faits" peut être réglé manuellement : Lorsque le réglage entré est 0, le point de fin des paris est lu à partir de l'Ecran. Alternativement, il est possible d'entrer un numéro entre 1 et 15 (A = 10, B = 11 etc) pour définir directement le point "Les jeux sont faits". Plus le numéro est bas, plus le point de fin des paris arrive tôt et vice-versa. **REMARQUE** : Les écrans Paltronics (v2.60 et postérieurs) sont envoyés avec le réglage de la fin des paris sur 1. Il presque certain que ceci est trop faible. Même si la fonction "Les jeux sont faits" de l'écran n'est pas utilisée, le réglage de fin des paris devrait quand même être défini correctement – en général autour de 10.

CONSEILS

- Si le casino utilise des boules blanches différentes de manière régulière, il ne sera pas possible de régler le faisceau de détection de boule blanche juste au-dessus du centre de chaque boule (comme l'étape 2 ci-dessus l'indique). Dans ce cas, régler la position du faisceau de la boule blanche sur le centre (ou juste au-dessus) de la plus petite boule blanche.
- Pour des installations de roulettes "Toucher les paris", le point NMB devrait être réglé manuellement à l'aide du commutateur numérique pour chaque Tête de lecture (puisque, en général, il n'y a qu'un clavier pour régler le point NMB pour une Tête de lecture).
- Pour la roulette Caro English (ou Fair), les faisceaux de l'anneau des numéros devraient être orientés au-dessus de la boule blanche dans la zone de la case vers le centre de la roulette (puisque, traditionnellement, l'anneau des numéros est à deux étages pour pouvoir le lire de façon fiable.

CONFIGURATION INTERNE

Ceci indique la position des détecteurs, des commutateurs, des condensateurs variables et des LED sur le circuit imprimé.

Détecteur de boule blanche

Détecteur de boule dans la cuvette

Décteurs de couronne des nombres Rouge/Noir
1 2

Condensateur manuel de réglage d'amplification VR5

Indicateur du détecteur de boule dans la cuvette LED4 et condensateur manuel

Indicateur de détection de boule blanche LED3 et condensateur manuel VR3

Indicateur du détecteur 2 Rouge/Noir LED2

Indicateur du détecteur 1 Rouge/Noir LED1 et condensateur manuel

Commutateur de point limite de fin des paris SW1

Commutateurs de mode de 1 à 4 (SW2)

LED5
MARCHE = Sens des aiguilles d'une montre

LED13
Clignotant = Envoie Communication OK avec le boîtier de contrôle